spinthewheel.io

Spinthewheel.io to narzędzie online umożliwiające tworzenie interaktywnych kół decyzyjnych, które można dostosować do potrzeb edukacyjnych w liceum. Jeżeli dodatkowo wykorzystamy możliwości sztucznej inteligencji (polecam chatGPT, deepseek, Gemini ) do generowania tematów, zagadnień, pytań zyskamy świetne narzędzie do pracy na lekcji. Poniżej znajdziesz instrukcję krok po kroku, uwzględniającą wybór języka i dodawanie kolejnych kół.

Wybór języka strony

1. **Przejdź do sekcji języków**: W prawym górnym rogu strony znajdź ikonę flagi lub napis "Language" i kliknij ją.
2. **Wybierz język polski**: Przewiń listę dostępnych języków (np. Afrikaans, Arabic, Polish, Spanish) i zaznacz **Polski**, aby zmienić interfejs strony.

Tworzenie i konfiguracja koła

1. **Utwórz nowe koło**:
   * Kliknij przycisk **"Create a New Wheel"** na stronie głównej.
   * Wpisz nazwy opcji (np. tematy lekcji, wygenerowane przez sztuczną inteligencję zakresy pytań z określonych dziedzin , imiona uczniów pobrane np. z dziennika, itp) w polu edycji – każda linia to osobny segment koła.
2. **Dostosuj wygląd**:
   * W zakładce **"Design"** wybierz kolorystykę, czcionkę lub dodaj obrazy do segmentów (np. flagi państw na lekcjach geografii).
   * Aktywuj opcję **"Shuffle"**, aby losować kolejność segmentów przy każdym odświeżeniu strony[4](https://www.yeschat.ai/gpts-2OToOArph7-Spin-the-Wheel-Q-A-Instructions).
3. **Zapisz koło**:
   * Kliknij **"Save"**, nadaj projektowi nazwę (np. "Koło literackie – klasy IV") i przejdź do udostępniania.

Dodawanie kolejnych kół

1. **Kliknij "+ Add"** w panelu bocznym, aby dodać nowe koło na tej samej stronie.
2. **Skonfiguruj zależności** (opcjonalnie):
   * Pierwsze koło może losować kategorię (np. "Epoki literackie"), a drugie – konkretne zagadnienia z wybranej epoki.
3. **Ustaw tryb pracy kół**:
   * **Niezależny**: Każde koło kręci się osobno.
   * **Synchroniczny**: Wszystkie koła kręcą się jednocześnie po jednym kliknięciu (np. do gier zespołowych).

Przykłady zastosowań w szkole

* **Losowanie odpowiedzi ustnych**: Koło z imionami uczniów + koło z pytaniami.
* **Grupy projektowe**: Dwa koła – pierwsze z tematami projektów, drugie z numerami zespołów.
* **Lekcje języków obcych**: Koło z nazwami krajów + koło z typowymi potrawami (np. do nauki słownictwa).

Dzięki możliwości zapisywania i udostępniania linków do kół (np. przez Google Classroom), narzędzie integruje się z nowoczesnymi metodami nauczania.

*Autor: Borsa Michał*